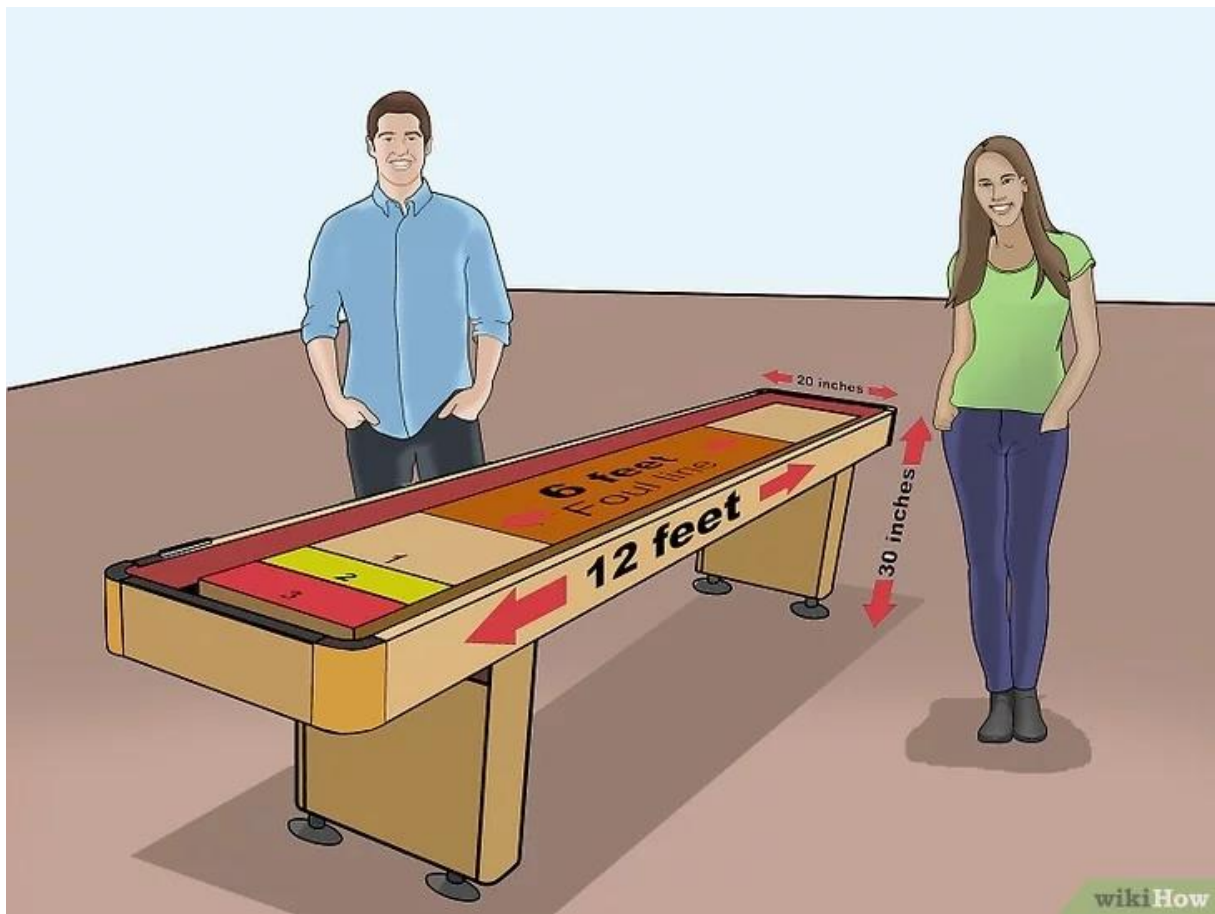
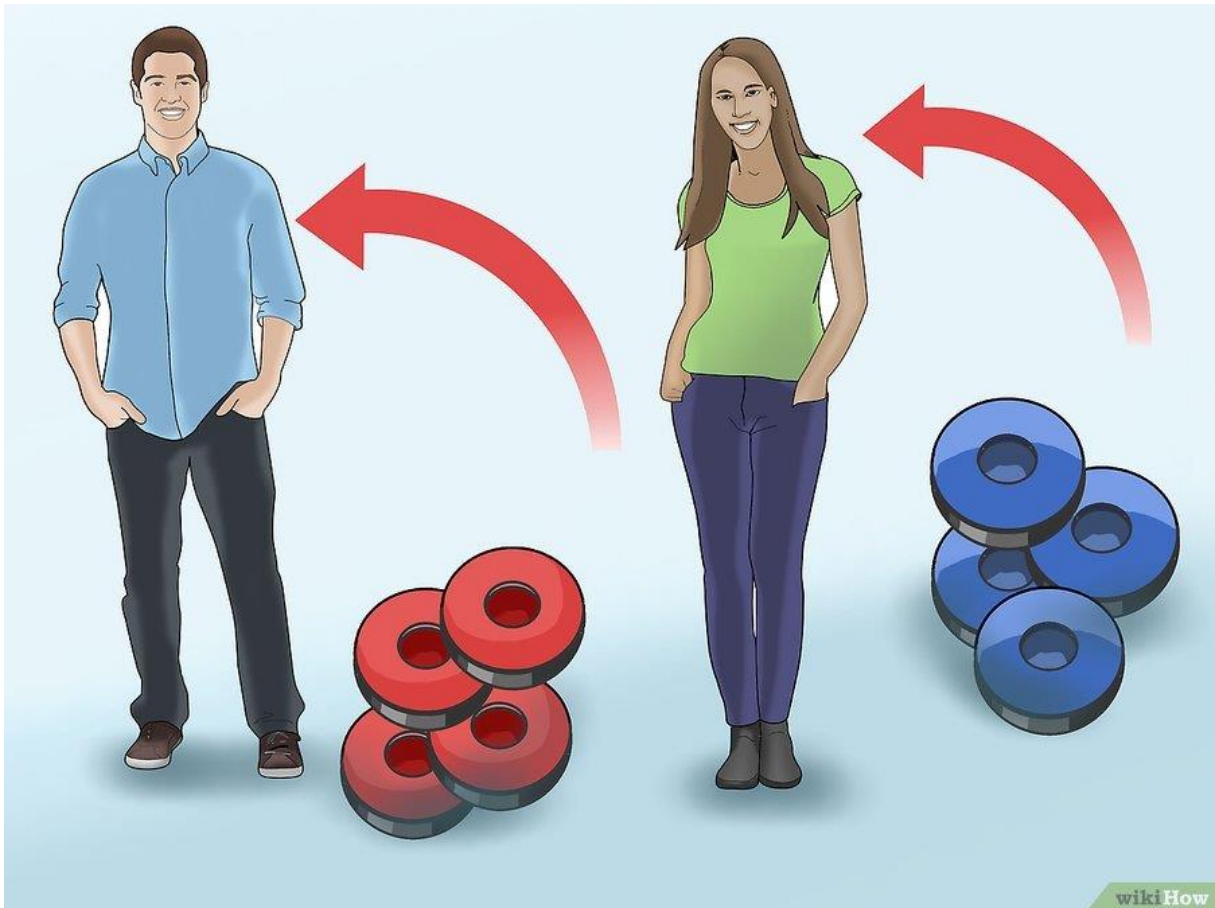


# Spielregeln Tisch - Shuffleboard



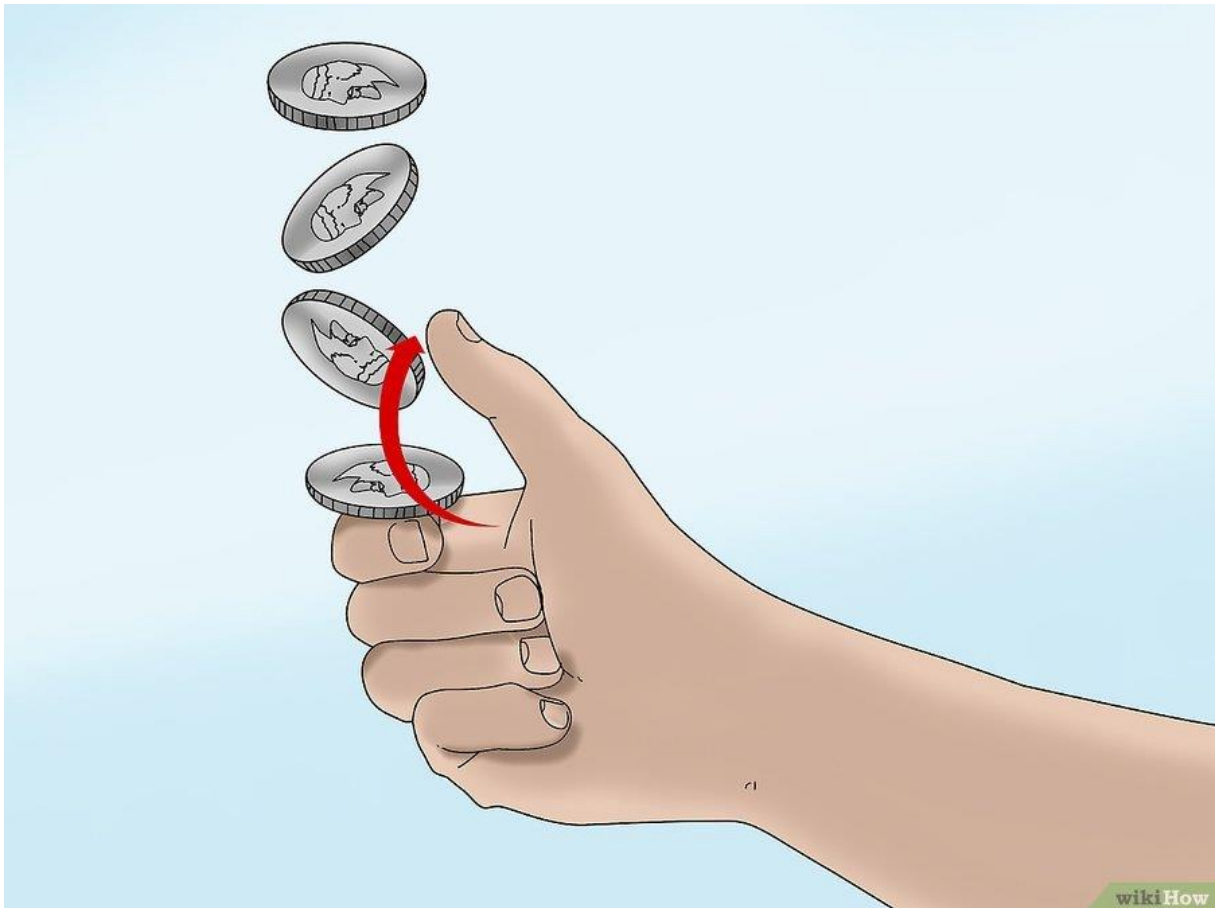
## 1

**Versammle die Spieler am Shuffleboard.** Shuffleboard-Tische, üblicherweise in Kneipen zu finden, haben eine polierte Holzoberfläche und reichen von 3,6 bis 6,6 m Länge. Die Höhe des Tisches beträgt gewöhnlich 75 cm, und seine Breite 50 cm. Es sind Linien 15 und 30 cm vom langen Ende entfernt gezogen. Eine Foul-Linie ist 1,8 m vom langen Ende entfernt gezogen. Die Scheiben müssen diese Linie überqueren, ohne vom Tisch zu fallen, um Punkte zu holen.



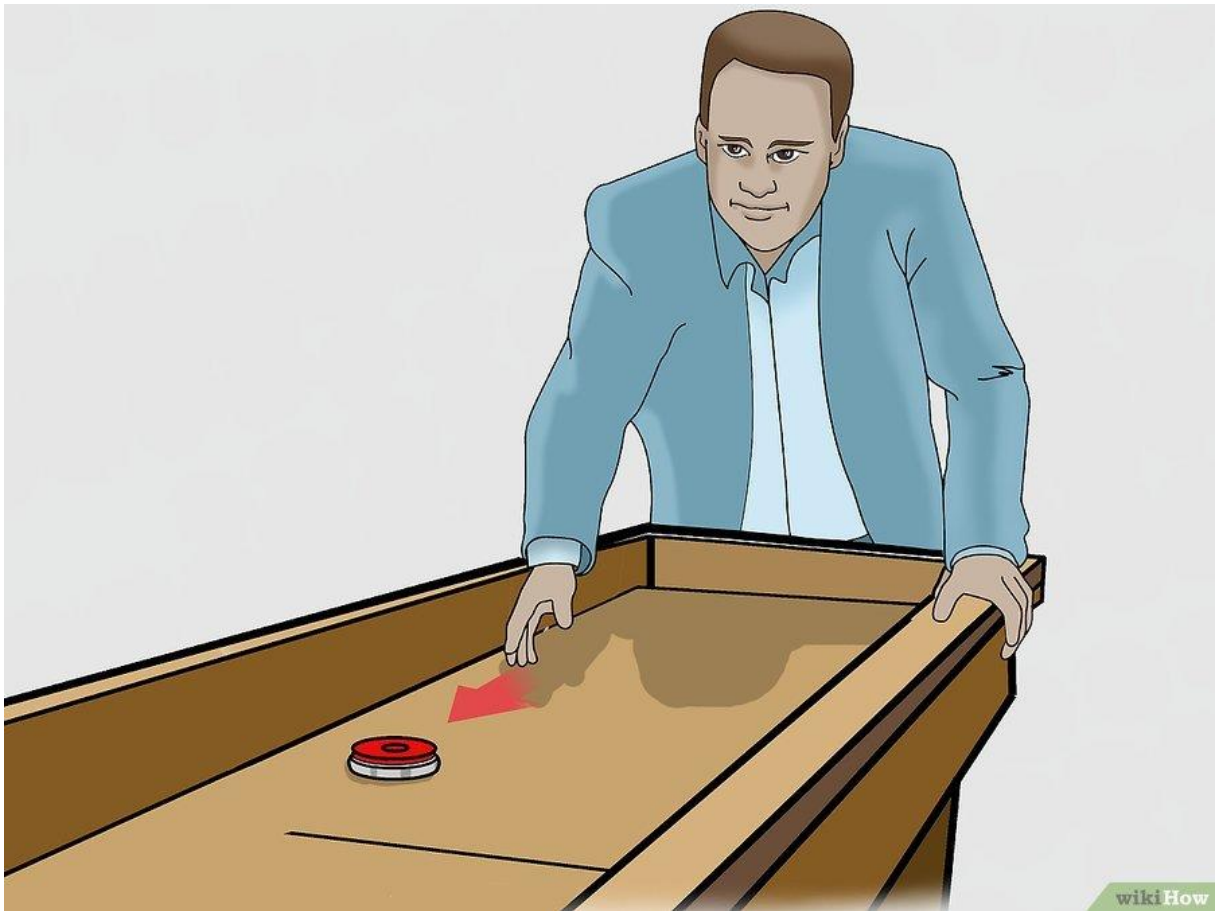
## 2

**Gib jedem Spieler oder Team vier beschwerte Metallscheiben.** Die Scheiben sollten markiert sein, um die Scheiben der einen Seite von denen der anderen unterscheiden zu können. Die Scheiben sind jedoch gewöhnlich mit Rot oder Blau markiert. Es gibt nur zwei Seiten. Die Spieler spielen allein oder in Teams zu je zwei Spielern.



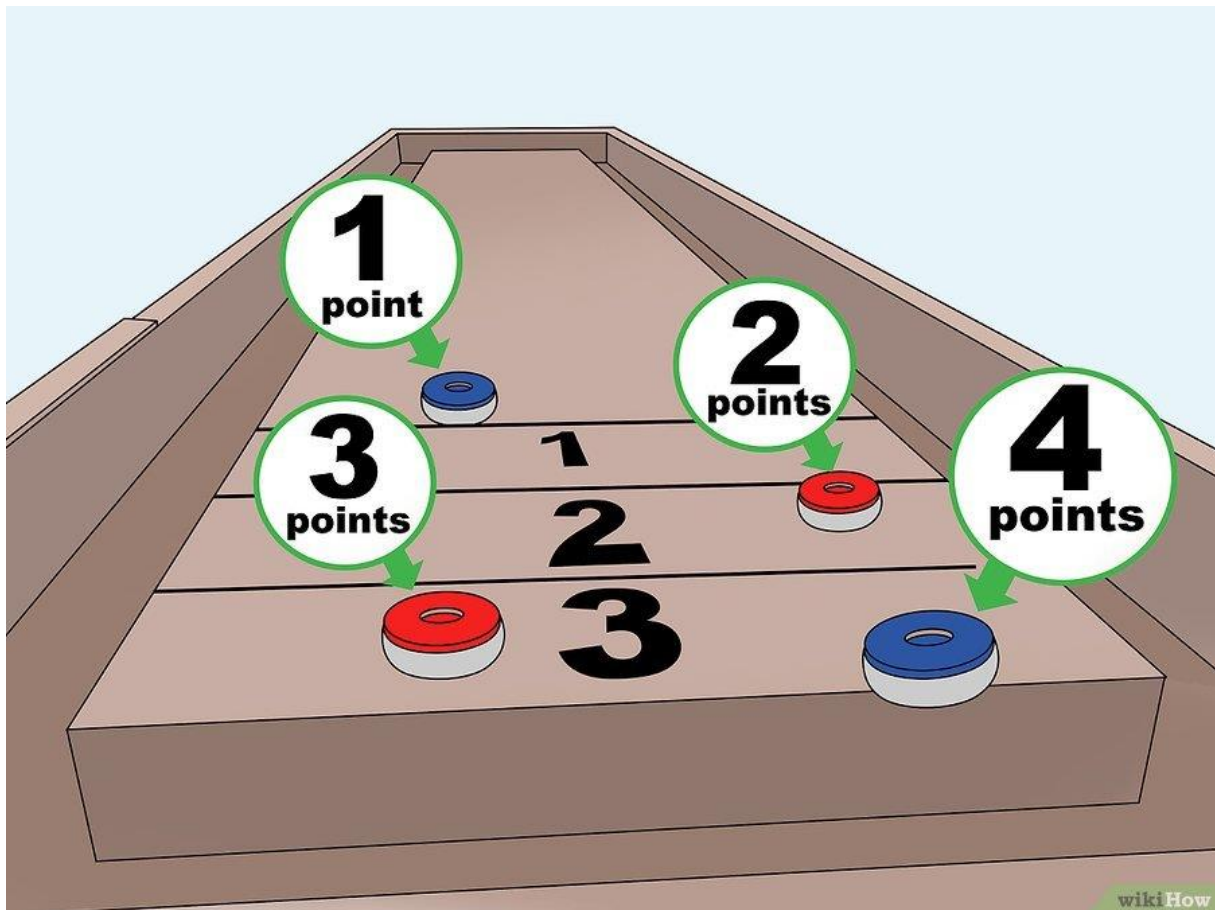
### 3

**Entscheide, wer anfängt.** Wirf eine Münze, um zu bestimmen, welches Team zuerst spielt.



## 4

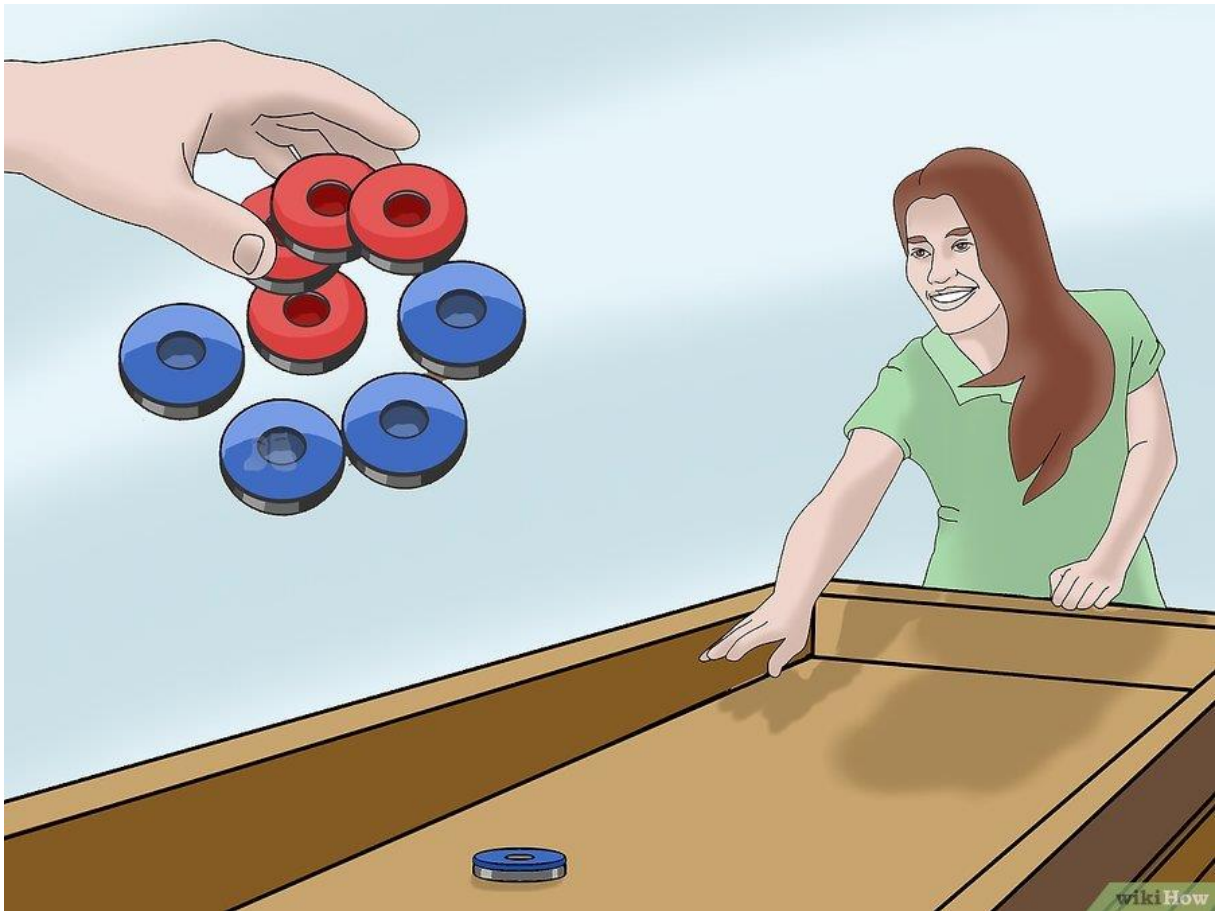
**Lasse die Spieler oder Teams sich dabei abwechseln, ihre Scheiben über den Tisch gleiten zu lassen, bis alle Scheiben eingesetzt sind.** Die Spieler dürfen versuchen die Scheiben ihrer Gegner vom Tisch zu stoßen. Wenn Tisch-Shuffleboard in Teams gespielt wird, dürfen die Spieler jedoch auch versuchen die Scheiben ihrer Partner in eine Zone mit höherer Punktzahl zu stoßen.



## 5

**Bewerte die Scheiben.** Nur der Spieler oder das Team, dessen Scheiben auf dem Tisch am weitesten gekommen sind, erzielt Punkte. Falls eine Scheibe über dem langen Ende des Tisches hängt, erreicht sie vier Punkte. Falls eine Scheibe die weite Linie überquert, ohne über dem Ende zu hängen, bekommt sie drei Punkte. Falls eine Scheibe die nähere Bewertungslinie überquert, erzielt sie zwei Punkte. Falls eine Scheibe die Foul-Linie, aber keine anderen Linien überquert, bekommt sie einen Punkt.

- Falls die Scheibe eine der Linien berührt oder überquert, bekommt sie den Punktwert der niedriger bewerteten Zone. Falls eine Scheibe die Drei-Punkte-Linie überquert hat, sie aber noch berührt, erzielt sie somit nur zwei Punkte.
- Bei einigen Versionen von Tisch-Shuffleboard bekommt ein weniger erfahrener Spieler einen Punkt mehr für einen Hänger oder dafür, die Linien zu überqueren, als ein erfahrenerer Gegner.



## 6

**Sammele die Scheiben ein und beginne erneut.** Einige Tisch-Shuffleboard-Spiele werden nur von einem Ende aus gespielt, während andere von beiden Enden aus gespielt werden. Welcher Spieler oder welches Team auch immer die letzte Runde gewonnen hat, beginnt mit der nächsten. In einem Spiel mit zwei Spielern gewinnt der erste Spieler mit entweder 11 oder 15 Punkten. In einem Teamspiel gewinnt das erste Team mit 21 Punkten.